| Домашнее задание |
| --- |

**Результат**

ССЫЛКА на гитхаб (c py файлом и скриншотами)

пример работы репозитория

<https://github.com/makarova1507ana/example/tree/master>

**ЗАДАНИЕ**

Создать папку для заданий по python

создайте файл с расширением .py

Решить задачу ( РЕКОМЕНДАЦИЯ сначала прочтите всю последовательность действий, а затем приступайте к решению)

1. Создайте новую ветку
2. Добавьте файл Poison.py
3. Написать класс Poison (имя, стоимость, какие предметы для создания необходимы)
4. Добавить коммит в репозиторий (постарайтесь подробно описать что было добавлено)
5. Сделать скриншот команд git status, git log с добавленным коммитом
6. Добавьте в класс Poison метод, который проверял бы следующее описание
   1. Целебный отвар (нужно 3шт подорожник2\_0)
   2. Приятель (ХПетрушкаХ и Подоржник2\_0 2шт)
   3. Прилив сил ( Черемух 3шт + ХПетрушкаХ 2шт + Подорожник2\_0)
7. Добавить коммит в репозиторий (постарайтесь подробно описать что было добавлено)
8. Сделать скриншот команд git status, git log с добавленным коммитом
9. создайте новую ветку
10. Добавьте файл my\_interface .py
11. Реализуйте интерфейс по созданию и редактированию зелий (экземпляров класса Poison)
12. сделайте коммит в feature
13. Сделать скриншот команд git status, git log с добавленным коммитом

КОРОТКОЕ РЕЗЮМЕ ЧТО должно получиться

две ветки в репозитории:

* на первой только класс Poison с атрибутами и методом
* на второй ветке
  + класс Poison с атрибутами и методом
  + интерфейс по созданию и удалению зельев

как должно работать создание зельев

* 1. Целебный отвар (нужно 3шт подорожник2\_0)
  2. Приятель (ХПетрушкаХ и Подоржник2\_0 2шт)
  3. Прилив сил ( Черемух 3шт + ХПетрушкаХ 2шт + Подорожник2\_0)